

Inf <i>časová dotace: 1 hod / týden z disponibilní časové dotace</i>			
Informatika		8. ročník	
<i>kód očekávaného výstupu RVP ZV</i>	<i>školní (dílčí) výstup žák:</i>	<i>učivo</i>	<i>průřezová témata</i>
(ICT–9–2–01.5)	ve zvoleném grafickém editoru vytvoří bitmapový nebo vektorový obrázek	<u>Zpracování a využití informací</u> <u>Počítačová grafika</u> <u>Corel draw – základní znalosti</u> - nástroje pro umístění a rozměry objektů - tvorba vizitky - kreslení šachovnice, práce s křivkami - optické klamy - vytvoření dětské deskové hry <u>Ms excel – pokročilé znalosti</u> - funkce Když (př. Výsledky testů) - počet výskytů v seznamu, funkce Countif (př. 4) <u>Ms power point – základní znalosti</u> - seznámení s programem, ukázky prezentací (Vánoční přání)	
ICT–9–2–01.8	provádí s daty výpočty, data filtruje a řadí		
ICT–9–2–01.9	znázorní data vhodným typem grafu, graf popíše a interpretuje Ilustrativní úloha		

<i>kód očekávaného výstupu RVP ZV</i>	<i>školní (dílčí) výstup</i> <i>žák:</i>	<i>učivo</i>	<i>průřezová témata</i>
ICT-9-2-05.1	vybere a zkombinuje textové, obrazové, zvukové nebo video informace v odpovídajícím nástroji s cílem přehledně, strukturovaně a srozumitelně prezentovat s ohledem na zamýšlený účel	- výukový program PowerPoint - prezentace s fotografiemi - předdefinované animace (Citáty) - tlačítka akcí (Interaktivní test) - praktické vyzkoušení s projektorem - spuštění a řízení promítání	VM 06 Mediální výchova – tvorba mediálního sdělení
ICT-9-2-05	zpracuje a prezentuje na uživatelské úrovni informace v textové, grafické a multimediální formě	tvorba výukové prezentace, vložení zvuku do prezentace)	
ICT-9-2-05.2	zvolí způsob a odpovídající formu prezentace informací, s ohledem na zamýšlený účel zvýšení názornosti váží celkový čas prezentování Ilustrativní úloha	tvorba výukové prezentace – realizace pro konkrétní zvolený předmět	
ICT-9-2-03.2	si je při vlastní tvorbě vědom svých autorských práv a zároveň nezasahuje do práv jiných	<u>Rozšiřující učivo</u> - úvod do programování (využití Lego EV3) - příprava pro vyučovací předmět „Matematika“ (M): mocnina a odmocnina, aritmetický průměr, převody jednotek	

„Škola pro Evropu“

Inf - 8. ročník - vzdělávací obsah

list 3 / 3

<i>kód očekávaného výstupu RVP ZV</i>	<i>školní (dílčí) výstup</i> <i>žák:</i>	<i>učivo</i>	<i>průřezová témata</i>
		• stavba a programování robota • psaní textu – aplikace Pages • prezentace – aplikace Keynote • Lego Mindstorms • rozšířená realita – Aurasma, Spacecraft 3D, Anatomy 4D • tvorba komiksu – Comics Creator • myšlenkové mapy – iMindMap • seznámení s výukovými aplikacemi (Bitsboard, ...) • montáž virtuálního PC • 3D tisk	