

ZRo <i>časová dotace: 1 hod / týden z disponibilní časové dotace</i>			
Základy robotiky		2. ročník	
<i>kód očekávaného výstupu RVP ZV</i>	<i>školní (dílčí) výstup žák:</i>	<i>učivo</i>	<i>průřezová témata</i>
	• umí popsat roboty Dash a Dot, a jejich základní vlastnosti • orientuje se v příslušenství pro roboty Dash a Dot • umí vytvořit jednoduchý program pro robota Dash • umí vytvořit jednoduchý program pro roboty Dash a Dot	<u>Úvod do robotiky</u> • co je to robot? Co je to program? • z čeho se skládá robot? • příklady využití robotů <u>Roboti Dash a Dot</u> • hlavní části robotů Dash a Dot • popis, jaké mají části, funkce • aplikace pro jejich ovládání • jízda pomocí aplikace Go • využití doplňků pro Dash a Dot • nástavce pro Lego • xylofon • tažné zařízení • koberec • programování Dash a Dot v aplikaci Blockly • bloky pro opakování (cyklus – např. jízda do čtverce, obdélníku, atd.) • programování Dash a Dot v aplikaci Blockly • projekt ovládání Dashe pomocí Dota <u>Lego</u>	

<i>kód očekávaného výstupu RVP ZV</i>	<i>školní (dílčí) výstup</i> <i>žák:</i>	<i>učivo</i>	<i>průřezová témata</i>
	• zvládá stavbu modelu ze stavebnice Lego podle návodu • zvládá stavbu modelu ze stavebnice Lego podle návodu • umí používat programové bloky v aplikaci Scratch Junior • umí vytvořit jednoduchý program v aplikaci Scratch Junior • zvládá základní ovládání robotů Ozobot	• lego • stavba podle návodu • stavba podle návodu <u>Základy programování</u> • scratch Junior • bloky kategorie Start • bloky kategorie Pohyb • bloky kategorie Postava • bloky kategorie Zvuky • bloky pro řízení běhu programu • bloky pro ukončení programu • scratch Junior • práce podle připravených návodů <u>Roboti Ozobot</u> • seznámení s roboty Ozobot • základní funkce, ukázky použití • práce s Ozoboty • programování pomocí barevných fixů • volné hraní s Dashem a Dotem • stavění z Lega, Ozoboti	