

ZRo	Základy robotiky			3. ročník
časová dotace: 1 hod / týden z disponibilní časové dotace				
kód očekávaného výstupu RVP ZV	školní (dílčí) výstup žák:	učivo	průřezová téma	
	<ul style="list-style-type: none"> • umí vysvětlit, co je to robot, jaké má vlastnosti, • z čeho se skládá, popsat příklady využití • umí popsat roboty Dash a Dot, a jejich základní vlastnosti • orientuje se v příslušenství pro roboty Dash a Dot • umí vytvořit jednoduchý program pro robota Dash • umí vytvořit jednoduchý program pro roboty Dash a Dot 	<p><u>Úvod do robotiky</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • co je to robot? Co je to program? • z čeho se skládá robot? • příklady využití robotů <p><u>Roboti Dash a Dot</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • hlavní části robotů Dash a Dot • popis, jaké mají části, funkce • aplikace pro jejich ovládání • jízda pomocí aplikace Go • využití doplňků pro Dash a Dot • nástavce pro Lego • xylofon • tažné zařízení • koberec • programování Dash a Dot v aplikaci Blockly • bloky pro opakování (cyklus – např. jízda do čtverce, obdélníku, atd.) • použití podmínky (IF, IF – else) • programování Dash a Dot v aplikaci Blockly 		

„Škola pro Evropu“

<i>kód očekávaného výstupu RVP ZV</i>	<i>školní (dílčí) výstup žák:</i>	<i>učivo</i>	<i>průřezová téma</i>
	<ul style="list-style-type: none"> • zvládá stavbu modelu ze stavebnice Lego podle návodu • umí používat programové bloky v aplikaci Scratch Junior • umí vytvořit jednoduchý program v aplikaci Scratch Junior • zvládá základní ovládání robotů Ozobot 	<ul style="list-style-type: none"> • projekt ovládání Dashe pomocí Dota Lego <ul style="list-style-type: none"> • lego • složitější stavba podle návodu Základy programování <ul style="list-style-type: none"> • scratch Junior • vytvoření projektu, pojmenování • smazání projektu, sdílení projektu • práce s postavami (vložení, editování, • vytvoření vlastní postavy, smazání) • práce s pozadím (vložení, editování) • scratch Junior • projekt ovládání průchodu bludištěm Práce s Ozoboty <ul style="list-style-type: none"> • seznámení s robotty Ozobot • základní funkce, ukázky použití • práce s Ozoboty • programování pomocí barevných fixů • volné hraní s Dashem a Dotem • stavění z Lega, Ozoboti 	